

REPRESENTARÁ A ESPAÑA EN LA FINAL INTERNACIONAL QUE SE CELEBRA EN FRANCIA EL PRÓXIMO VERANO

El proyecto Windows Drive gana la final Imagine Cup España

El proyecto Windows Drive de la Universidad de Oviedo ha ganado la final del concurso Imagine Cup España, que se ha desarrollado hoy en la Facultad de Informática de la Universidad Politécnica de Madrid (FIUPM) con la participación de más de doscientas personas, la mayoría estudiantes de la FIUPM y de otras universidades.

UPM

16/4/2008 14:53 CEST

Tal como informa la FIUPM en un [comunicado](#), un total de cinco proyectos finalistas fueron sometidos a la consideración de un jurado formado por Javier Soriano, Secretario Académico de la FIUPM y director del Laboratorio CoNWeT, Miguel Ángel Díaz, jefe de Estudios de la Escuela Universitaria de Informática de la UPM, David Carmona, Responsable Técnico de Comunidades de Microsoft Ibérica, Eduardo Punset, escritor y divulgador científico que emitió su voto a distancia, Ramón Miranda, CTO-Avanade España, y Lydia Aguirre, directora de Elpaís.com

Imagine Cup España es la competición internacional de tecnología para estudiantes universitarios más relevante auspiciada por Microsoft y respaldada por la UNESCO, y de la cual forma parte España. El ganador español participará en la final internacional de [Imagine Cup Internacional](#), que se celebrará en Francia el próximo verano con la participación de más de 100 países.

Los proyectos finalistas de España fueron seleccionados previamente de entre 48 propuestas, cuyos trabajos responden al lema "Imagina un mundo donde la tecnología facilite un medio ambiente sostenible" y utilizando determinadas herramientas de Microsoft.

Proyectos premiados

Windows Drive es una aplicación diseñada por estudiantes de las universidades de Oviedo y Alicante para fomentar el uso compartido de vehículos en el entorno personal y será la que represente a España en la final internacional de este concurso. La aplicación Windows Drive permite a diferentes usuarios planificar en red el uso compartido de un vehículo, de tal forma que sea posible conocer rutas, horarios y tiempo estimado de trayecto de un vehículo, con la finalidad de permitir a varios usuarios aprovechar el viaje planificado.

El segundo premio de Imagine Cup España 2008 correspondió al proyecto Paneles ecológicos interactivos. Se trata de un proyecto de un grupo de estudiantes de la Universidad de Castilla-La Mancha para utilizar los actuales paneles de información municipal presentes en muchas calles para intercambiar información medioambiental gracias a la tecnología móvil y al uso de tarjetas RFID.

El tercer premio fue concedido al sistema inteligente de reciclaje, desarrollado por estudiantes de la Universidad Pontificia de Salamanca. El sistema permite gestionar automáticamente los residuos, clasificándolos y separándolos en función de su posible reciclaje. Su objetivo es economizar recursos y energía mediante el uso de avanzadas tecnologías.

Sexta edición

Imagine Cup se encuentra ya en su sexta edición, y este año repartirá más de 85.000 dólares en premios en metálico para los ganadores. Con ello, Imagine Cup pretende premiar la inspiración en innovación tecnológica para resolver cuestiones relevantes para la sociedad.

En la pasada edición, bajo el lema "Imagina un mundo donde la tecnología facilite una mejor educación para todos", participaron en la final un total de

344 estudiantes organizados en 112 equipos, en representación de 59 países y regiones.

Derechos: **Creative Commons**

Creative Commons 4.0

Puedes copiar, difundir y transformar los contenidos de SINC. [Lee las condiciones de nuestra licencia](#)